

<Práctica 10>

Esta será la última clase práctica que tendrá contenidos nuevos. Las últimas clases se dedicarán a la creación del sitio web que debéis realizar para aprobar la asignatura.

Insertar vídeo en Dreamweaver

Lo primero que hay que tener en cuenta es que los vídeos suelen ocupar mucho espacio por lo que hay que ser prudentes.

Los formatos que suelen utilizar son: avi, mov y mpeg. Todos los objetos insertados a través de la opción plug-in precisan que el usuario tenga instalado un reproductor o un plug-in apropiado para reproducirlos.

Es aconsejable crear una carpeta de vídeos igual que la de imágenes, recuerda que si no será bastante complicado encontrar el archivo una vez guardado.

Para insertar un archivo de vídeo tienes que ir al menú Insertar<Media<Plug-in.

El plug-in se inserta en la página utilizando la etiqueta <embed>, con un tamaño predeterminado de 32x32 píxeles y aparece en la ventana del documento como un cuadro gris con un icono de una pieza de rompecabeza en el centro.



Con el plug-in seleccionado podemos cambiar algunos de sus características en el inspector de propiedades. Nosotros vamos a cambiar en primer lugar su tamaño a 320 de ancho y 256 de alto.

Los vídeos se reproducen nada más cargarse la página y una sola vez. Pero esto podemos modificarlo a través del inspector de propiedades en Parámetros.

Para definir este parámetro, necesitaría agregar un elemento a la lista de parámetros, escribir Autoplay en el campo de texto del parámetro y escribir verdadero (si queremos que se reproduzca automáticamente) o falso (si queremos que el usuario le de a play para empezar la reproducción del vídeo). Para esto último necesitaremos los controles, por lo que debemos añadir en Parámetros, Controller<True.

Insertar Audio en Dreamweaver

No es muy habitual incluir música o sonidos en un sitio web porque los usuarios normalmente escuchan su propia música cuando navegan por la red. Pero si nosotros queremos hacerlo podemos incluirla de la siguiente manera.

Los formatos más utilizados son MP3, WAV y MIDI, aunque existen otros que también se pueden incluir siempre que tengamos instalado el plug-in correspondiente.

Para insertar un archivo de audio Insertar<Media<Plug-in. Al igual que un video con el objeto seleccionado podemos cambiar algunas características en el inspector de propiedades. Pero esto incluye un cuadro como el de vídeo.

Pero para que aparezca de fondo tenemos que añadir este código:

```
<bgsound src="cancion1.wav" loop="-1" >
```

Insértalo después de la etiqueta </title>. Con el parámetro *loop* puedes decidir cuantas veces quieres que se reproduzca, 1, 2, 3 ... (con -1 se reproduce de modo continuo).

Accesibilidad y comprobación

Hasta este momento hemos comprobado cada página web realizando visitas previas en el navegador. Sin embargo esto no es suficiente. En un proyecto profesional debemos comprobar la totalidad del sitio. Es importante dedicar un tiempo para asegurarse de que todos los problemas están resueltos. Si pudieramos acceder a un servidor de prueba sería ideal, porque podríamos comprobar diferentes resoluciones, versiones de navegador, incluso con velocidades de conexión distintas.

Lo ideal es no esperar para realizar el proceso de prueba a que el sitio web ya esté terminado. Sino que hay que incorporarlo al proceso de producción. Si esperamos hasta el final, después de emplear horas en la creación del sitio, es posible que localices un error que implique a un conjunto de página.

Comprobación del navegador

Dreamweaver nos da la posibilidad de comprobar si nuestro código será admitido por diferentes tipos de navegadores. Puedes ejecutar una comprobación de navegador en un archivo guardado, en una carpeta o en la totalidad del sitio.

Pero Dreamweaver solo informa de los errores: no realiza ningún cambio en los archivos.

[Archivo > Comprobar página > Comprobar navegadores de destino](#). En Configuración podemos cambiar el tipo de navegador que queremos comprobar y al Mostrar los resultados podemos ir directamente al código, haciendo doble clic sobre el error.

Dreamweaver, siempre que abrimos un documento comprueba automáticamente la página, buscando errores de navegación. El icono de Comprobar navegadores de destino cambia dependiendo si se han detectado errores. Si no hay errores pero sí avisos y mensajes informativos, muestra un signo verde. Si hay errores el color será amarillo.

En el panel de **Resultados**, los errores se indican por un octógono rojo con un signo de exclamación en blanco. Los avisos se representan por triángulos amarillos con el signo de exclamación en negro. Los errores son señales de que hay algo mal en el código, que hará que el navegador falle y se produzcan otros problemas de visibilidad del sitio.

En examinar informe podemos ver en un documento html el informe de errores más completo y ordenado.

Revisión de los vínculos del sitio

No es extraño que un diseñador Web añada, borre o modifique los nombres de los archivos de las páginas del sitio durante el proceso de desarrollo. Es fácil pasar por alto una página que vincula a un archivo eliminado o a un archivo que cuyo nombre se ha modificado. Por este motivo es importante hacer las comprobaciones oportunas.

[Archivo > Comprobar página > Comprobar vínculos](#). Se abre la ficha Verificador de vínculos del cuadro de diálogo Resultados. Normalmente está seleccionado por defecto **Vínculos rotos**. De esta forma podemos ver los vínculos que están rotos. También podemos revisar los **vínculos huérfanos**, que son aquellos que hemos creado para probar pero que no se utilizan y están cargando el sitio. También podemos comprobar los vínculos externos para saber si exactamente llevan al sitio que queremos.