

<Guión Práctica 01 >

1. Conocer el lenguaje HTML (*HyperText Markup Language*): Es el lenguaje estándar utilizado en la web para presentar la información intercambiada por sus usuarios en forma de documentos de hipertexto. La peculiaridad de este lenguaje se basa en una serie de etiquetas que indican al navegador (por ejemplo *ieplorer*) cómo interpretar y dar formato al texto que las acompaña. En resumen podemos decir que es el lenguaje en el que están escritas la mayoría de sitios web.
2. Ahora es el momento de conocer el código. Abre la página www.terra.es y mira su código fuente (Ver_ código fuente). Aquí podrás observar que se abre un documento *TXT* con el código en el que está escrito esta página web. Ahora ya sabes cómo poder ver ese código siempre que quieras.
3. Estructura Básica de documento básico en HTML: Copia esta estructura en un documento de texto básico (Bloc de notas) y guarda ese documento con la extensión html.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>
</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
</BODY>
</HTML>
```

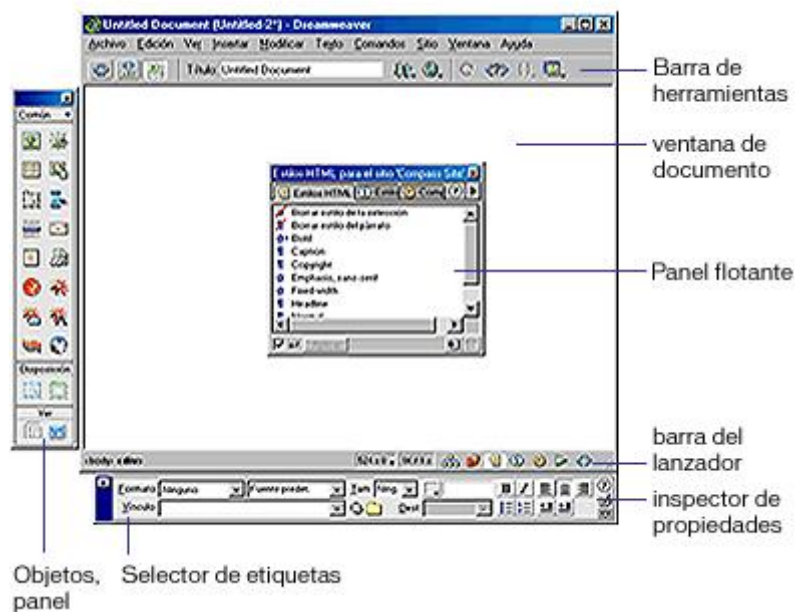
<HTML>: Limitan el documento e indica que se encuentra escrito en este lenguaje.

<HEAD>: La cabecera de la página se emplea para proporcionar información acerca del documento, información como el título, autor, fecha de creación, etc. Son pocas las etiquetas que van dentro de ella, destacando la del título **<TITLE>** que será utilizado por los marcadores del navegador e identificará el contenido de la página. Solo puede haber un título por documento, preferiblemente corto aunque significativo, y no caben otras etiquetas dentro de él. En *head* no hay que colocar nada del texto del documento porque no se verá.

<BODY>: Encierra el resto del documento, el contenido.

Ahora podrás ver tu primera página en Internet.

4. *Dreamweaver*: Es un editor de páginas web que acelera el tiempo de creación. Ofrece herramientas de gestión y mantenimiento del sitio web. Exploración de la Interfaz: en este programa hay tres modos de visualización: vista de diseño, vista de código, y vistas de código y diseño. Normalmente nosotros vamos a trabajar con la vista de diseño porque nuestro objetivo es crear páginas web sin conocer el código de forma experta. Pero lo cierto es que de forma profesional los diseñadores trabajan con ambas vistas porque de esa manera, manejan y "limpian" el código.



5. Preparación del proyecto:

Es importante tener bien organizado el trabajo porque de ello va a depender el funcionamiento de los diferentes elementos en el sitio. Por este motivo vamos a crear una carpeta que se llamara "nombredelalumno" ejemplo: marinaramos dentro de ella se creará a su vez otras dos, una se llamara images y otra editables. Es muy importantes cada vez que creamos una nueva página la guardemos en esta carpeta. No esperes a guardar hasta que el documento esté terminado, guardarlo tan pronto como abras el documento nuevo.

Consideraciones importantes para nombrar los documentos:

- Es recomendable utilizar únicamente caracteres alfanuméricos (A-Z y 0-9)
- Utilizar siempre minúsculas
- No utilizar jamás espacios en los nombres de archivo. Si necesita separar palabras, utilice los caracteres guión o guión bajo para simular un espacio. Pueden aparecer problemas debido a que los navegadores sustituyen los espacios por 20%.
- No utiliza ningún carácter especial del tipo %, *, >, / o palabras con acentos.
- Evita los nombres de archivo que empiecen por números
- Intenta que el nombre de los archivos y carpetas sea lo más breve posible. Recuerda que el nombre de la carpeta forma parte del URL que escribe para acceder a la página.

6. Ahora vamos a crear nuestra primera página web que vamos a llamar index. Normalmente las páginas de inicio se les llama de esta manera. Además algunos servidores lo requieren así.

Poner título: Marina Ramos personal

Ver propiedades de la página: modificar_propiedades

Escribir Datos personales del currículum viate

Abrir un nuevo documento y guardarlo como p2, haciendo referencia a la página web número 2.

Poner título: Marina Ramos > Datos académicos

Escribir Texto

Volver a la página de index

Crear un hipervínculo: podemos hacerlo de distintas maneras en el inspector de propiedades o Insertar < Hipervínculo.

Aquí tenemos que hacer un alto en el camino para explicar cómo se dividen los enlaces. Por un lado nos encontramos con enlaces relativos o internos los que se refieren a mi sitio web (estos son los que normalmente vamos a utilizar porque hacen referencia a otros documentos de nuestro sitio, por eso es importante que estén guardados en la carpeta correspondiente) y los absolutos o externos en los que hay que especificar la dirección entera, hacen referencia a documentos que están fuera de nuestro sitio web y hay que especificar toda la dirección.

Ahora elegimos el texto que servirá de enlace, es decir lo que en las clases teóricas hemos denominado anclaje. En nuestro caso seleccionamos el texto académico y marcamos como vínculo la página 2, que anteriormente hemos guardado.

De esta manera ya sabemos como crear documentos y enlazarlos.